

Debriefing Opus 1

Un grand merci pour votre présence et votre enthousiasme lors de ce premier opus. On est ravis de voir que vous avez passé un bon moment et que vous avez pris plaisir à découvrir notre univers – c'était notre objectif principal ! 🍷

Nous sommes toutefois conscients qu'il y a plusieurs points d'amélioration à apporter et nous sommes d'ores et déjà sur les starting-blocks 🔥

- Les règles : Une mise à jour est en cours sur les différents points qui nous ont été remontés. Si vous avez des points qui n'ont pas encore été communiqués, n'hésitez pas. Nous allons notamment revoir le système de gestion économique afin de le rendre plus fluide et plus harmonieux.
- Le scénario : On sait qu'il était assez dense pour une première. On veillera à mieux l'équilibrer, tout en gardant cette richesse narrative.
- Les factions : Certaines factions (Catholique et métallurgiste) n'ont pas eu autant de jeu que d'autres. Il y aura bien évidemment un rééquilibrage pour ceci afin que chaque personne puisse trouver du jeu.
- Les combats : On veillera à mieux doser leur puissance et en ajouter plus régulièrement tout au long du week-end.
- Le dimanche et la clôture : On a sous-estimé l'impact des élections sur la fin du jeu. Nous aurions dû l'arrêter dès le samedi soir. Face à ce constat, nous vous proposerons prochainement un texte interlive ainsi qu'une possibilité de jouer la transition entre les deux opus lors de notre taverne, comme certains nous l'ont suggéré.

L'équipe Deus